

S · O · L · O

6-99 ANS · 1 JOUEUR

CONTENU DU JEU

Un plateau de jeu et 36 pions en bois jaune.

MISE EN PLACE

Le plateau de jeu de SOLO permet de jouer de 2 façons :

- A l'europpéenne, on utilise les 36 pions que l'on place sur toutes les cases pleines du plateau (32 bleues et 4 jaunes) (Fig.1).
- A l'anglaise, on utilise 32 pions que l'on place sur les cases bleues uniquement (Fig.2).

La case centrale est toujours vide.

BUT DU JEU

Le principe du jeu est le même pour les 2 façons de jouer. Il faut supprimer tous les pions sauf un pour gagner la partie.

DÉROULEMENT DU JEU (FIG. 3)

Le déplacement des pions s'effectue comme pour le jeu de dames.

Pour supprimer un pion, il faut que 2 pions soient adjacents et suivis d'une case vide. Le premier pion saute par dessus le second pour atteindre la case vide. Le second pion est alors retiré du plateau. Un pion ne peut sauter qu'un seul pion à la fois. La prise en diagonale est interdite.

FIN DE LA PARTIE

La partie est finie lorsque plus aucun déplacement n'est possible.

La partie est réussie lorsqu'il ne reste plus qu'un seul pion sur le plateau, idéalement sur la case centrale.

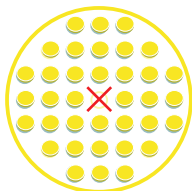


FIG.1 POSITION DE DÉPART
«EUROPÉENNE» 36 PIONS

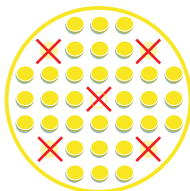


FIG.2 POSITION DE DÉPART
«ANGLAISE» 32 PIONS

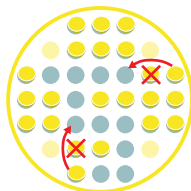


FIG.3
SUPPRESSION D'UN PION

S · O · L · O

6-99 YEARS · 1 PLAYER

CONTENT

A organic cotton board and 36 yellow wooden pawns.

STARTING POSITION

SOLO is designed to be played in 2 different ways :

- European: 36 pawns placed on full-colored circle on the board (32 blue et 4 yellow) (Fig.1).

- English: 32 pawns placed on blue solid circle (only blue one) (Fig.2).

The main central circle is always empty at this step (without any pawn).

RULES OF THE GAME

The goal is the same for both ways: all pawns must be removed except one. It is best if the last pawn is located in the main central circle.

HOW TO MOVE (FIG.3)

A pawn can be removed by a jump from a other pawn next to it. The circle behind the piece removed must be empty. The pawn is now removed from the board. A pawn is able to jump only one pawn in vertical or horizontal direction (diagonal is forbidden).

ENDGAME

The game is over when no move is possible.

The game is won when only one pawn is left on the board.

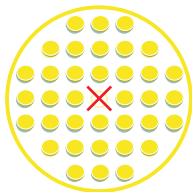


FIG.1 STARTING POSITION
«EUROPEAN» 36 PANWS

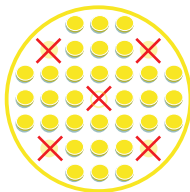


FIG.2 STARTING POSITION
«ENGLISH» 32 PAWNS

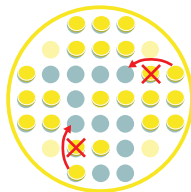


FIG.3
REMOVING A PAWN